



# Le début de modéliser dans SELES

Ouvrir BlueFender.lse avec  
LSEditor et BlueFender.scn  
avec SELES.exe dans  
BlueFender0

BlueFender.lse

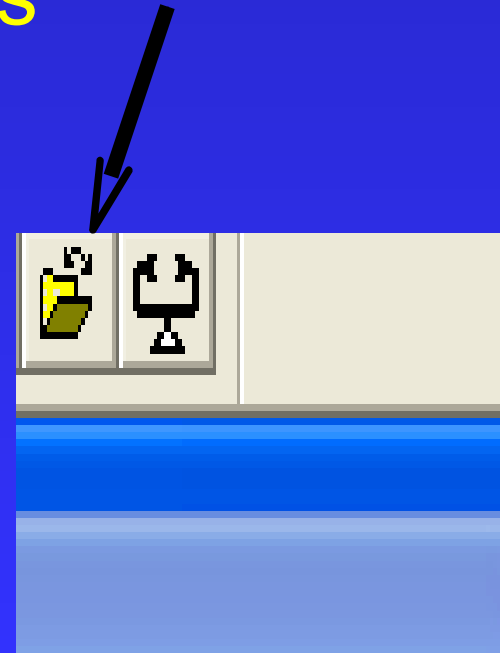
BlueFender.scn

# SELES.exe

- Pour ouvrir un modèle (ouvrir un .scn)
- On verra tous les layers décrits dans le .scn et .sel
- Flèche bleue et le plus important pour faire marcher un modèle... mettre sur pause, arrêter, changer les valeurs des global variables

# SELES – Création et testing

- NOTE: Si on a LSEditor et SELES ouverts, on peut changer le code, mais il faut:
  1. “Save” les changements dans LSEditor
  2. “Reload” le fichier .lse



# SELES

- Si vous avez changé un .sel ou .scn, il faut fermer tout et réouvrir

# SELES – Menu View

- Legend: View, Show Legend
- Zoom in and out: tenir le bouton droit de la souris et drag gauche et droite
  - Double right click pour retourner au défaut
- Histogramme: voir combien il y a de pixels de chaque couleur

# SELES – Menu - Static Models

- Menus:
  - StaticModels
    - Des layers de différents types peuvent être créés ici
  - Essayez!

# LSEditor.exe

- Variables colorées dépendamment de leur type
- Bleu foncé: properties, majuscules
- Bleu medium: commandes connues par SELES (e.g., NORMAL ~ a normal random number)
- Rose: Layers
- Rouge: Global variables
- Blue léger: Agent/Event variables
- Other: Essayez de les trouver



# LSEditor.exe

- // pour commentaires, texte devient vert
- Parse: Pour vérifier si le code global est syntactiquement correct
- Parse avec save: faites ça!

# LSEditor.exe

- L'outil “DISPLAY” -- ESSENTIEL !!
  - Pour voir dans le modèle la valeur d'une variable quelconque... pour voir l'ordre d'évènements, les contextes etc.

DISPLAY

variable\_name

Name: variable\_name

ENDFN

# Mots Clés Essentiels

- *Time*: Le time actuel dans la simulation
- *PAUSE(n)*: pause pour n millisecondes
- *Location*: un indice (non compréhensible pour vous et moi) du “active cell”
- *COL(Location)*: le numéro de la colonne du “active cell”
- *ROW(Location)*: le numéro de la rangée du active cell

# Mots Clés Essentiels

- **DISTANCE(Start, End)**  
ex.: DISTANCE(SOURCE Location, Location)
- **DIRECTION(Start, End)**  
ex.: DIRECTION(SOURCE Location, Location)
- **SOURCE:** Dans tout les propriétés après TRANSITION, on peut référer au cell antérieur... soit sa « location » soit, la valeur d'une variable au cell antérieur

# Changer des choses dans LSEditor.exe

- Faire marcher le modèle dans SELES.exe
- Regarder le mouvement...
- Changer le MoveDistance pour simplifier, ex.: Toujours 10 cells
- Essayez mouvement stochastique: un numéro aléatoire normal:  
    NORMAL>LastDirection, 0)
- De quoi ça va avoir l'air?... voir dans SELES.exe