

## Tâches A

Tâche 1 – Dans Succession.lse de v0\_base:

Créer un “layer” qui va avoir une valeur de 1 si la StandAge > 150

Les Besoins:

a name

Declaration of variable

Must be a layer variable

Où le mettre?

Requires an IF statement of the format:

OldForest = IF something THEN something ELSE something

Tâche 2: Dans Fire.lse de v0\_base:

Créer un “cluster variable” qui va nous donner la superficie brûlée de chaque feu«

Les besoins:

a name

Declaration of variable

Must be a cluster variable

Must be referred to and updated at each time step

Must be a sum of numbers

Tâche 3:

Créer un SPREADPROB (probabilité de propagation) qui va brûler tremble avec 50% probabilité de les autres espèces (rappelle, que les probabilités dans SPREADPROB sont relatives)

Requires an IF statement of the format:

BurnProb = IF something THEN something ELSE something

Tâche 4:

Créer un SPREAD qui est plus probable vers le nord (direction = 0)

les besoins:

DIRECTION

SOURCE

DIRECTION (SOURCE Location, Location) va nous donner la direction entre le cell antérieur et le cell possible identifié par SPREADLOCATION

un variable temporaire (non déclarée)

Des calculs trigonometrique.

Tâche 5:

Créer un SPREAD qui est plus probable vers le nord (direction = 0)

les besoins:

DIRECTION

SOURCE

DIRECTION (SOURCE Location, Location) va nous donner la direction entre le cell  
antérieur et le cell possible identifié par SPREADLOCATION

un variable temporaire (non déclarée)

Des calculs trigonometrique.